



ประกาศคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬา “อีสปอร์ต”
กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 48
ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

รหัส 02 - 08

เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 48 เป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 38 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2559 คณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย จึงกำหนดให้จัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 48 ดำเนินการ ดังนี้

ข้อ 1. ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2559

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันตามที่ปรากฏอยู่ในประกาศฉบับนี้

ข้อ 2. ประเภทการแข่งขัน

2.1 Arena of Valor (ROV)

2.1.1 ทีมชาย

2.1.2 ทีมหญิง

2.1.3 ทีมผสม

ข้อ 3. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ให้เป็นไปตามระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2559

ข้อ 4. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ในการแข่งขัน Arena of Valor (ROV) ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน 24 คน แบ่งออกเป็นนักกีฬาชายไม่เกิน 12 คน และนักกีฬาหญิงไม่เกิน 12 คน โดยมหาวิทยาลัยสามารถส่งได้ไม่เกินประเภทละ 2 ทีม แต่ละทีมจะส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า 5 คน และนักกีฬาสำรองได้ทีละ 1 คน ทั้งนี้ นักกีฬาที่ทำการแข่งขันประเภททีมชายหรือทีมหญิง สามารถลงทำการแข่งขันในประเภททีมผสมได้ โดยจะต้องมีนักกีฬาหญิงอย่างน้อย 3 คนร่วมอยู่ในทีมขณะการแข่งขัน

4.2 ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมๆละไม่เกิน 3 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม 1 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน

ข้อ 5. วิธีจัดการแข่งขัน

5.1 Arena of Valor (ROV) ให้นักกีฬาแต่ละทีมยื่นรายชื่อนักกีฬาที่จะเข้าแข่งขัน จำนวน 5 คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

5.1.1 รอบแรก – รอบรองชนะเลิศ (Quarter-Finals – Semi-Finals)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)
- แข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)
- ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง
- ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้บัญชี (IDของตน) มีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”

5.1.2 รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Final)

- แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 5 (ชนะ 3 ใน 5)
- แข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)
- ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรกและในเกมถัดไป ผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

ข้อ 6. กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬา เพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

ข้อ 7. ชุดแข่งขันและอุปกรณ์แข่งขัน

7.1 ชุดแข่งขัน

7.1.1 ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอกสถาบันที่ตนเป็นผู้แทน โดยจะต้องไม่แสดงข้อความหรือสัญลักษณ์ของผู้ให้การสนับสนุนใด ๆ หากฝ่าฝืนจะไม่อนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน

7.1.2 ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ (กางเกงทรงยีนส์) หรือกางเกงขาสั้น และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

7.2 อุปกรณ์แข่งขัน

ROV นักกีฬาจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน เช่น โทรศัพท์เคลื่อนที่ Headphone สายชาร์ต ฯลฯ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง แต่ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD หรือ TABLET ในการแข่งขัน ในการแข่งขัน นักกีฬาจะต้องทำการลงทะเบียนชื่อผ่านเครือข่ายโทรศัพท์ที่เจ้าภาพกำหนดก่อนการแข่งขันเท่านั้น.

ข้อ 8. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

8.2 ให้ผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว ในแบบการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.3 นักกีฬาคาดใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า 10 นาที ให้ปรับเป็นแพ้และให้ดำเนินการตามข้อ 8.4

8.4 ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสินให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงานคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยผ่านคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศเพื่อพิจารณาโทษต่อไป

8.5 ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

8.6 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พิจารณาลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี และหากเห็นว่าไม่เพียงพอ ให้นำเสนอคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เพื่อพิจารณาลงโทษเพิ่มเติมต่อไป

ข้อ 9. กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย

ข้อ 10. การประท้วงและการอุทธรณ์

ให้เป็นไปตามหมวด 11 และหมวด 12 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2559

ข้อ 11 รางวัลการแข่งขัน

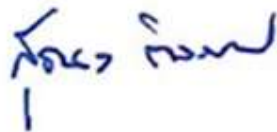
ให้สถาบันเจ้าภาพ จัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามรายชื่อที่ปรากฏในการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1	เหรียญชูบทอง	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูบเงิน	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูบทองแดง	พร้อมประกาศนียบัตร

ข้อ 12. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 13. ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย รักษาการตามประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ 9 ตุลาคม พ.ศ.2565



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุธนะ ดิงศภทิพย์)

ประธานอนุกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
คณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย